

取扱説明書

namcot



早打ち
スーパー

囲碁

TM

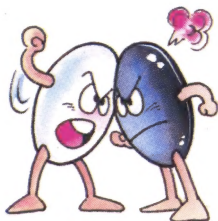


ファミリーコンピュータ™

このたびはナムコット・ゲームカセット「早^{はや}打ち^{うち}スーパー囲碁^{いご}」をお求めいただきまして
まことにありがとうございます。プレイの前^{まえ}にこの取扱説明書^{とりあつかいせつめいしょ}をお読み^よいただくと、
よりいっそう楽しく遊ぶことができます。

目次

● 本格派 ^{ほんかく} の囲碁 ^{いご} 、登場 ^{とうじょう}	2
● コントローラー ^{つか} の使い方 ^{かた}	4
● ゲームの始め方 ^{はじ}	6
● ゲームの進め方 ^{すす}	8
● ゲームモード.....	12
● 対局中 ^{たいきゅうちゅう} のリセット.....	19



早打ち
スーパー 囲碁TM

早打ち
スーパー 囲碁



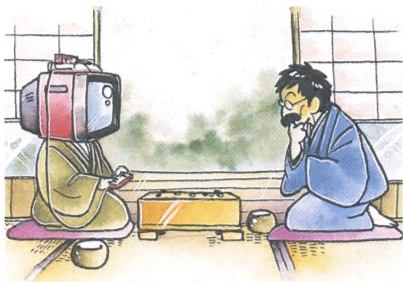
← 水田坊戦 順校戦 対局道場

NAMCOT

© 1989 HOMEDATA / NAMCO LTD.

早打ち スーパー 囲碁TM

「早^{はや}打^うちスーパ^ー囲^い碁^ご」はファミコン
初^{はつ}の本^{ほん}格^{かく}的^{てき}な囲^い碁^ごゲ-ム^いです。息^{いき}づま^る
対^{たい}局^{きよく}に^{くわ}加^かえ「ま^まっ^た」、「仮^{かり}打^うち」な^なの多^た
彩^{さい}な機^き能^{のう}もそ^うな^え、あ^あな^なた^たに挑^{ちよう}戦^{せん}し^ます。
さ^さあ、あ^あな^なた^たもこ^このソフ^{じふ}ト^とで自^じ分^{ぶん}の囲^い碁^ご
の^{じつりよく}実^{ため}力^{りき}を^を試^しして^はい^いか^かが？



ほん かく は い ご とう じょう 本格派の囲碁、登場！

「早打ちスーパー囲碁」は囲碁の魅力をじゅうぶん
に生かしたファン待望のソフトです。初心者から上級
者まで、どなたでも楽しめる趣向がこらされています。

◆ファミコン初の本格19路盤

本格的な19路盤で対局を楽しむことができます。
もちろん13路盤も用意していますので初心
者でも楽しめます。

◆スピーディなゲーム展開

コンピュータ側の対応時間が短いので、ゲー
ム展開がスピーディ。長く考えこんで、プレイ
ヤーをいらつかせることはありません。

◆自分の実力に合わせてさまざまなランクに挑戦

本因坊戦、順位戦あわせて20の段位及び級位
を用意し、あなたの実力にあったランクで対局
することができます。

◆囲碁研究に便利な対局道場モード

「仮打」や「地合」などの機能をそなえた対
局道場を用意しましたので、テレビの画面を見
て囲碁の研究をすることができます。

コントローラーの使い方

このゲームは実際の囲碁を忠実に再現しています。
 ゲームは、黒側が先手で黒白交互に画面上の碁盤に石を置いていくことで進められます。両者がパスをする
 と終局。勝敗の判定となります。

Ⓑボタン

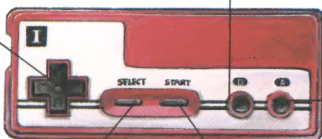
対局道場モード
 でのみ、「まった」
 に使用します。

Ⓐボタン

コマンドや石
 を置く場所の決
 定に使います。

＋ボタン

対局中に、石
 を置く場所を決
 めたり、コマ
 ンドを選んだりす
 る時、＋ボタン
 でカーソルを動
 かします。



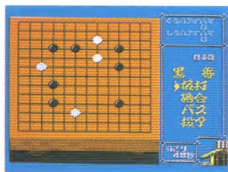
セレクトボタン

対局道場モードの時
 に、ゲームモードの設
 定を選ぶために使用し
 ます。

スタートボタン

スタート画面など
 で、ゲームを始める
 時に使います。

対局中にコマンドメニュー
 を使用する時はカーソルを使
 います。＋ボタンを右に入れ
 続けるとカーソルが碁盤右端
 からメニューへ移動します。



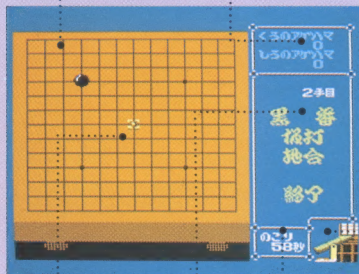
「早打ちスーパー囲碁」の対局は、下のような画面で行なわれます。画面左側が実際に対局が行なわれる碁盤です。右側は対局中のさまざまな状況や特殊なコマンドを表示するメニュー画面になっています。

碁盤

この上で対局が行なわれます。13路盤か19路盤を選べます。

アゲハマ表示

お互いの取った石（アゲハマ）の数がここに表示されます。



ししおどし

対局中、持ち時間が10秒経過すること落ちて、音をたてます。

カーソル

石を置く場所を指定するのに使います。

コマンドメニュー

対局中に使うことのできるコマンドや、さまざまなメッセージがここに表示されます。

残り時間表示

各手番の残り持ち時間を表示します。

ファミコン本体にカセットを差しこみ、電源を入れ

ほんいんぼうせん　じゅん　い　せん　ば　あい

ほん いんぼう せん じゅん い せん
本因坊戦、順位戦はあなた

ほん いん ぼう せん じゅん い せん
本因坊戦、順位戦をはじめ

る時はまず名前を5文字以内

で入力してください。前のゲ

一丁のつづきをするときは、前と

おな な まえ にゅうりょく
同じ名前を入力してください

「あんごう」の

ぜんかい
前回のつづきをプレイする
ときは、「あんごう」をただ正しく入力してください。初めてプレイするときは「おわり」を選べとスタートします。

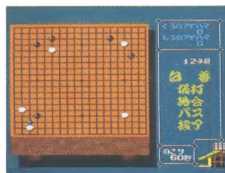


●対局道場の場合

たいきょくどうじょう
対局道場では、囲碁の研究ができるようにさまざまな機能が用意されています。また、このモードを選ぶことにより2Pプレイを楽しむことができます。さらに、ほんいんぼうせん・じゆんいせん・たいきょくを途中で中断した時も、対局道場で対局の決着をつけることができます。

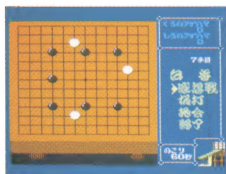
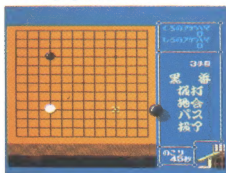


がめん
スタート画面で対局道場を選ぶと、画面がモード選択画面になります。好みのモードを選んで決定したら、スタートボタンを押してください。さあ、ゲームスタートです。



ゲームの進め方

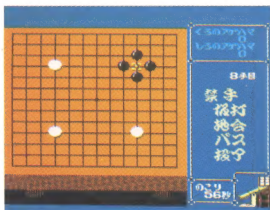
● 対戦方法



ゲームは、黒白双方が、交互に石を1つずつ盤上に置いていくことによって進められます。自分の番になったら、画面上のカーソルを \oplus ボタンで動かして \odot ボタンで決定します。石は、すでに石が置かれている所と、禁じられている場所以外なら、どこにでも置くことができます。

● 禁じ手

囲碁のルールで、置いてはいけない場所に石を置くことを禁じ手といいます。禁じ手になる場所に石を置こうとすると、警告音とともに「禁手」という文字が表示されます。そこには石を置くことができないので、他の場所に石を置いてください。



●コマンドメニュー

対局中に、「パス」などの
コマンドを使う時は、
+ボタンを右側に入れ続
けます。カーソルがメニ
ュー画面に現れ、コマン
ド選択できます。



●制限時間

制限時間とは、一手を
考えるのに許される時間
のことで、10秒～60秒と
ゲームによって異なりま
す。制限時間はコンピュ
ータによって自動的に数
えられ、10秒ごとにしし
おどしが落ちて知らせ
てくれます。残り5秒にな
ると警告音がなり、時間
内に手を打たないと時間
切れで負けとなります。

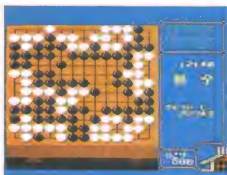
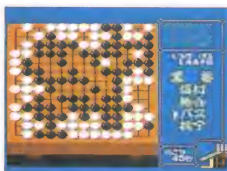


●対局の終了

対局は、黑白双方のパス、投了、時間切れによって終了します。黑白双方のパスによって対局が終了した時のみ、勝敗判定画面に移ります。

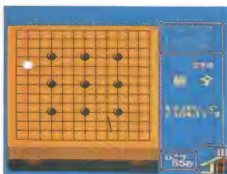
1. 両者が共に手番をパスした場合

このゲームでは、対局中いつでもコマンドで「パス」を選択することができます。また、コンピュータも打つ手がないと判断した場合手番をパスします。黑白双方が連続してパスすると対局終了となります。対局が終了すると、画面が勝敗の判定へと切りかわります。



2. 投了

対局中、勝ち目がないと判断した時「投了」コマンドを選べば対局を終了させることができます。コンピュータも投了してことがあります。



3. 時間切れ

各手番には、ゲームによって
10～60秒と決められた制限時間
があります。制限時間内に手を

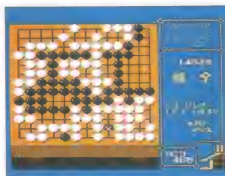


打たないと
時間切れで
あなたの負けです。



●勝敗の判定

両者が共にパスして対局が
終了した場合、勝敗の判定が
行なわれます。画面上で死ん
でいると思われる石に×印が
つき「この石は死んでいます



か？」と聞いてきます。「はい」と答えればその石は取
り除かれます。その後「ほかの石は生きていますか？」
と聞いてきますので、あなたが死んでいると判断した
石をカーソルで指定しAボタンを押してください。

死んでいる石がない場合、「はい」と答えれば勝敗の判
定は終了し、対局結果が表示されます。

ゲームモード

「早打ちスーパー囲碁」には本因坊戦・順位戦という2つの勝ち抜き戦と、対局道場のモードが用意されています。実力に合わせた対局をお楽しみください。

●本因坊戦

コンピュータを相手にした勝ち抜き戦で本因坊(最高位)を目指します。ランクは以下の表のとおりです。



段 位	手番	置き石	制限時間
本因坊	後手 (白)	9子	10秒
九 段	後手 (白)	9子	15秒
八 段	後手 (白)	8子	15秒
七 段	後手 (白)	7子	15秒
六 段	後手 (白)	6子	20秒
五 段	後手 (白)	5子	20秒
四 段	後手 (白)	4子	20秒
三 段	後手 (白)	3子	20秒
二 段	後手 (白)	2子	30秒
初 段	後手 (白)	0子	30秒

●順位戦

順位戦も本因坊戦と同様コンピュータ相手に戦う勝ち抜き戦です。順位戦ではあなたは黒番（先手）となり有利な条件でスタートします。最高位は一級です。囲碁に自信のない方は順位戦から始めるとよいでしょう。

順位戦 制限時間

(おああああ)

先手（くろ）0子	30秒
先手（くろ）2子	30秒
先手（くろ）3子	30秒
先手（くろ）4子	30秒
先手（くろ）5子	60秒
先手（くろ）6子	60秒
先手（くろ）7子	60秒
先手（くろ）8子	60秒
先手（くろ）9子	60秒
先手（くろ）9子	60秒



級位	手番	置き石	制限時間
一級	先手（黒）	0子	30秒
二級	先手（黒）	2子	30秒
三級	先手（黒）	3子	30秒
四級	先手（黒）	4子	30秒
五級	先手（黒）	5子	60秒
六級	先手（黒）	6子	60秒
七級	先手（黒）	7子	60秒
八級	先手（黒）	8子	60秒
下つぱ	先手（黒）	9子	60秒
犬	先手（黒）	9子	60秒

たいきょくどうじょう

●対局道場

囲碁の実力をつけるにはもってこいなのがこの「対局道場」です。初心者^{きょしん}は13路盤^{じゅうろばん}でゲームのコツをつかむこともできます。囲碁^{いご}の初歩^{しよぽ}を学びたいという人は、まずこの「対局道場」から始めましょう。

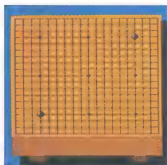
対局道場^{たいきょくどうじょう}は本因坊戦^{ほんいんぼうせん}や順位戦^{じゆんいせん}とは異なり、さまざまな状況^{じょうきやう}での対局^{たいきょく}を自分で設定^{じふんせってい}して楽しむことができます。対局道場^{たいきょくどうじょう}を選ぶ^{えら}と下の表^{した}のようなメニュー画面^{りやうめん}が表示^{ひょうじ}されますので、自分のプレイしたいモード^{じふん}を＋ボタンとセレクトボタンで決定^{けってい}します。セットし終えたらスタートボタンを押してください。対局開始^{たいきょくかいし}です。対局道場^{たいきょくどうじょう}では2Pモード^{あそ}にして2人で遊ぶこともできるようになっています。この場合は白番^{しろばん}（後手^{ごて}）の人は2Pコントローラー^{そうき}で操作してください。

碁盤 ^{ごばん}	●13路盤 ^{ろばん}	●19路盤 ^{ろばん}
相手 ^{あいて}	●対コンピュータ ^{たい}	●対プレイヤー ^{たい}
手番 ^{てばん}	●先手（黒） ^{せんてくろ}	●後手（白） ^{ごてしろ}
置石 ^{おきいし}	●置石あり ^{おきいし}	●置石なし ^{おきいし}
置石数 ^{おきいしすう}	●2・3・4・5・6・7・8・9	
時間 ^{じかん}	●60秒 ^{びよう}	●30秒 ^{びよう} ●20秒 ^{びよう}

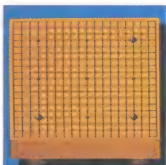
●置き石

囲碁では実力に差がある人が対局する場合、「置き石」と呼ばれるハンデをつけます。実力が低い方の石を開始前にあらかじめ置いておくのです。置き石はその数によって置き方が以下のようになっています。

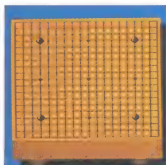
2コ



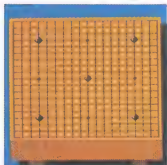
3コ



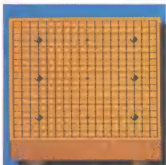
4コ



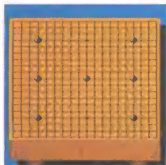
5コ



6コ



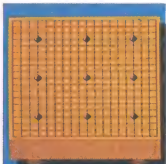
7コ



8コ



9コ



置き石は2コから最高9コまであります。写真のように常に黒番が置き、白番から始めます。

●対局道場での特殊な機能

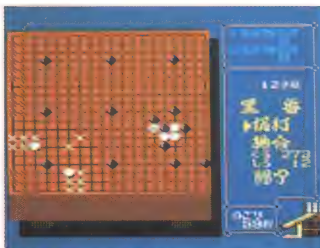
対局道場には、「仮打ち」、「地合い」などの特殊機能が用意されていて、囲碁の研究に大変便利です。

●仮打ち

実際に手を打つ前に、盤上にいくつか石を置いて研究することを「仮打ち」といいます。対局道場では仮打ちコマンドを使っている間はタイマーがとまり、自由に石を置くことができます。やめる時は終了コマンドを選べば、ゲームに復帰できます。



●地合い



「地合い」コマンドを使えば、黑白双方の地所が×印で表示され、地所の目数メニュー画面に現れます。「終了」でゲームにもどります。

●まった

「まった」は相手の^{あいて}打った手^うをキャンセルし、打ち直^{なお}させる機能^{きのう}です。まったをかける時^{とき}は、⑧ボタンを押^おしてください

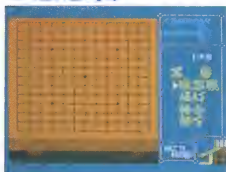


い。「まった」をかける前^{まえ}に打^うたれた相手の石^{あいて いし}と、その前^{まえ}に打^うったあなたの石^{いし}が取り除^とかれます。何^{なん}度^どもくり返^{かえ}せば、盤^{ばん}上^{じょう}の石^{いし}を次^{つぎ}々^{つぎ}と取り除^とくことができます。「仮^{かり}打ち」コマンド^うの使用^し中^{ちゅう}のまったは、石^{いし}が1つずつ打^うった順^{じゆん}番^{ばん}で取り除^とかれていきま^{のぞ}す。

また、2Pプレイ中^{ちゅう}も、まったをかけることができます。

かんそうせん

●感想戦



かんそうせん 感想戦は、たいきょく 対局がおわった
あと 後その対局をさいしょ 最初からふりか
えるときにべんり 便利なモードです。
これを使うと、その対局を一
てめ 手目からさいげん 再現することができ
ます。

①ボタンを1回押すごとに
いって 一手ずつ石を置いていき、②
ボタンでいって 一手ずつもど
ります。

●感想戦での地合、仮打ち

かんそうせん 感想戦の途中でも、つうじょう 通常の
たいきょく 対局と同じようにかりう 仮打ち、地
あい 合コマンドが使えます。カー
ソルでせんたく 選択してください。



●感想戦の終了

かんそうせん 感想戦は、しゅうりょう 終了
を使うことによっておわらせ
ることができます。終了後は
がめん 画面にもど
ります。



対局中のリセット

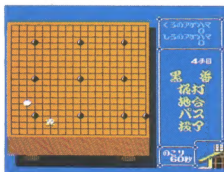


「早打ちスーパー囲碁」では、対局中にポーズをかけることはできません。対局を中断したい時はリセットを押せば、電源を切らないかぎり、

「対局道場」の「対局続行」を選ぶことによって、リセットを押した時点から、対局を再開できます。

●感想戦でのリセット

感想戦の途中でリセットを押すと、リセットを押した時の状態がコンピュータに記憶され、「対局続行」でその状態からの対局になります。



●本因坊戦、順位戦でのリセット

本因坊戦や順位戦で対局中にリセットボタンを押すと、その対局は「対局続行」で続けることができますが、勝つてもあんごうはもらえません。





日本に古来から伝わる囲碁。将棋と並んで
 人気の高い机上のスポーツがついにナムコッ
 トのラインナップに加わりました。本格的な
 19路盤で、囲碁の初心者の方もベテランの方
 も思うぞんぶん囲碁を楽しんでください。



使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強い
 ショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで
 ください。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようご注意
 ください。

早打ち
スーパー

囲碁

いご けっていばん
囲碁ソフトの決定版
ほんかくてき きのう どうばう
本格的機能で登場!

いご たいばう ほんかくてき ろ ほん
囲碁ファン待望の本格的19路盤

高速思考で素早く打ち返してくるコ
ンピュータ。誰でも楽しめる囲碁ソフト、ついに登場!



手合表 永因坊戦

永因坊	2*1(白) 9子 10秒
九八七	2*1(白) 9子 15秒
六五	2*1(白) 8子 15秒
四三	2*1(白) 7子 15秒
二	2*1(白) 6子 20秒
初	2*1(白) 5子 20秒
	2*1(白) 4子 20秒
	2*1(白) 3子 20秒
	2*1(白) 2子 30秒
	2*1(白) 0子 30秒

○自分のウデに合わせたラ
ンクで、コンピュータと
対戦できます。

○囲碁の研究に役立つ「対
戦道場」モード。豊富な機
能を使ってウデを磨こう!



保証書在中

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。
本商品の転出、使用営業及び賃貸を禁じます。

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651



T4907892000575

© 1989 HOMEDATA/NAMCO LTD.